

Interreg
CENTRAL EUROPE



Co-funded by
the European Union

EnCLOD

EnCLOD

Enhancing governance Capacities of
Local authorities using Open Data

OPEN DATA HACKATHON

ENCLOD

12 – 13 Giugno 2026 | @ IUAV Vicenza

REGOLAMENTO

Versione 1.0 | 24 Aprile 2026

Articolo 1 – Introduzione

1.1 I presenti Termini e Condizioni Generali (di seguito denominati "Termini Generali") si applicano all'evento "ENCLOD OPEN DATA HACKATHON VICENZA" (di seguito denominato "Hackathon") organizzato dalla Provincia di Vicenza, Iuav, Alda+ e DIH Vicenza per l'Area Pilota di Vicenza nell'ambito del progetto internazionale EnCLOD Interreg.

1.2 Registrandosi o partecipando all'Hackathon, il partecipante accetta di essere vincolato dai presenti Termini Generali. I Termini Generali si applicano a tutti i partecipanti e definiscono le regole e le aspettative dell'evento.

1.3 L'obiettivo dell'Hackathon è potenziare il processo di ideazione e ampliare lo spettro delle possibili soluzioni progettabili, a partire dal riutilizzo degli open data. La finalità ultima è rafforzare le partnership pubblico-privato, aumentare la partecipazione della società civile ai processi di governance, attivando al contempo cicli virtuosi di innovazione e nuove opportunità economiche nei settori digitale e B2G.

1.4 Gli Organizzatori si riservano il diritto di modificare la sede o la data dell'Hackathon per motivi tecnici od organizzativi. I partecipanti saranno informati di eventuali modifiche in anticipo tramite email e sul sito web dell'Hackathon.

Articolo 2 – Dati dell'Evento

Denominazione	ENCLOD OPEN DATA HACKATHON VICENZA
Date	12 giugno 2026, ore 08:00 – 13 giugno 2026, ore 13:00
Sede	Piazza San Biagio 1, Vicenza
Organizzatori	Provincia di Vicenza
Scadenza iscrizioni	Entro il 10 giugno 2026

Sito web	https://www.epcsrl.eu/it/enclod-hackathon/
Lingua dell'evento	Italiano

Articolo 3 – Registrazione e Partecipazione

3.1 Ciascun partecipante deve registrarsi all'Hackathon compilando il modulo di registrazione disponibile sul sito web dell'Hackathon entro la scadenza prevista.

3.2 Un individuo può registrarsi se:

- ha compiuto almeno 18 anni alla data di inizio dell'Hackathon;
- se autorizzato da un genitore, nel caso di partecipanti con età inferiore ai 18 anni
- accetta i presenti Termini Generali.

3.3 La persona registrata diventa partecipante all'Hackathon solo dopo aver ricevuto la conferma da parte degli Organizzatori.

3.4 L'Hackathon si svolge in presenza, in lingua italiana.

3.5 Il partecipante si impegna a comportarsi in modo educato e professionale e a non disturbare né interferire con la partecipazione altrui (organizzatori, partecipanti, mentor, membri della giuria, ecc.).

3.6 Il partecipante dichiara che la propria candidatura e partecipazione all'Hackathon non violano alcun accordo o obbligo in materia di cessione di diritti sulle invenzioni, informazioni riservate o proprietarie, non divulgazione, non concorrenza o accordi analoghi con un datore di lavoro o con qualsiasi altra persona.

3.7 Gli Organizzatori si riservano il diritto di squalificare qualsiasi partecipante o team nei casi di:

- fornitura di informazioni e dati falsi;
- violazione dei Diritti di Proprietà Intellettuale di terzi;
- violazione dei presenti Termini Generali.

3.8 Gli Organizzatori pubblicheranno le sfide, i dataset e le condizioni per la formazione dei team prima dell'inizio dell'Hackathon.

Articolo 4 – Costi e Spese

4.1 La registrazione e la partecipazione sono gratuite.

4.2 Tutti i costi e le spese, diretti o indiretti, connessi alla partecipazione all'Hackathon, salvo diversi e specifici accordi, sono a carico del partecipante e non sono coperti dagli Organizzatori.

4.3 Il partecipante è tenuto a portare e utilizzare la propria attrezzatura durante l'Hackathon.

4.4 Gli Organizzatori mettono a disposizione la sede, i servizi di ristoro, la connessione internet e le attrezzature di base per le presentazioni e le attività di hacking dei partecipanti.

Articolo 5 – Valutazione e Premi

5.1 La giuria è composta da esperti scelti dagli Organizzatori, con comprovata esperienza nei settori data science, startup, innovazione digitale, Ai, open data.

5.2 I progetti saranno valutati sulla base dei seguenti criteri: innovatività della soluzione, fattibilità tecnica, qualità del prototipo, impatto e rilevanza rispetto alla sfida, sostenibilità e scalabilità, qualità della presentazione finale e potenziale di business. Ogni decisione presa dalla giuria dovrà essere considerata definitiva e vincolante.

5.3 La giuria selezionerà e premierà i vincitori. I premi designati (in aggiornamento) sono i seguenti:

- 1° premio: 1.000 EUR per il miglior progetto + Programma incubazione offerto dal partner Elevator Hub
- Menzione speciale: 500 EUR in servizi cloud
- Premio Axera: 500 EUR

5.4 I premi in denaro saranno trasferiti sul conto bancario dei vincitori. Gli eventuali premi in natura saranno consegnati ai vincitori durante la cerimonia di premiazione finale.

Articolo 6 – Diritti di Proprietà Intellettuale

6.1 Ai fini dei presenti Termini Generali, per Diritti di Proprietà Intellettuale si intendono:

- qualsiasi diritto di proprietà intellettuale o industriale a livello mondiale, tra cui diritti d'autore, brevetti, invenzioni, soluzioni tecniche, banche dati, marchi, design, know-how e segreti commerciali (registrati o non registrati);
- tutti gli altri diritti di proprietà intellettuale e forme equivalenti o analoghe di tutela esistenti in qualsiasi parte del mondo.

6.2 I partecipanti si impegnano a documentare e concordare tra loro la rispettiva titolarità dei Diritti di Proprietà Intellettuale.

6.3 Tutti gli output risultanti dalla partecipazione all'Hackathon restano di proprietà dei partecipanti.

6.4 Il partecipante concede agli Organizzatori dell'Hackathon una licenza non esclusiva, irrevocabile, sub-licenziabile, esente da royalty e perpetua per utilizzare, pubblicare, distribuire, esibire pubblicamente ed eseguire pubblicamente gli output dei partecipanti in qualsiasi forma, per finalità promozionali, di marketing e di comunicazione. Tale licenza non attribuisce agli Organizzatori alcun diritto di proprietà sui Diritti di Proprietà Intellettuale degli output dei partecipanti.

6.5 Il partecipante si impegna a partecipare a eventuali eventi promozionali e interviste relativi all'Hackathon, in conformità a una richiesta ragionevole e giustificata dell'Organizzatore.

6.6 Il partecipante si impegna a dichiarare che la soluzione/idea/progetto è stato creato durante l'Hackathon, in caso di divulgazione pubblica.

6.7 I dati forniti per la partecipazione all'Hackathon possono essere utilizzati per progetti proprio sotto la licenza specificata dagli Organizzatori.

Articolo 7 – Limitazione di Responsabilità

7.1 Gli Organizzatori non sono responsabili per alcun danno, perdita o infortunio di qualsiasi natura derivante dalla partecipazione all'Hackathon.

7.2 Gli Organizzatori declinano ogni responsabilità per danni a dispositivi derivanti dalla partecipazione o dall'accesso, caricamento o scaricamento di informazioni in connessione con l'Hackathon.

7.3 Il partecipante accetta di assumersi piena responsabilità per qualsiasi rischio associato alla partecipazione all'Hackathon.

7.4 Gli Organizzatori declinano ogni responsabilità in caso di modifica, riduzione o cancellazione dell'Hackathon dovuta a forza maggiore o a eventi al di là di ogni ragionevole previsione.

Articolo 8 – Dati Personali

8.1 I dati personali saranno trattati in conformità al Regolamento (UE) 2016/679 (GDPR) e alla normativa italiana vigente in materia di protezione dei dati personali (D.Lgs. 196/2003 e s.m.i.), nonché nel rispetto dei principi di correttezza, liceità e riservatezza. Per informazioni più dettagliate consultare l'Informativa sul Trattamento dei Dati Personali disponibile sul sito web dell'Hackathon.

8.2 Il partecipante presta il proprio consenso alla registrazione e al trattamento dei dati personali da parte degli Organizzatori con riferimento alla propria persona, a condizione che ciò riguardi esclusivamente i dati personali acquisiti nell'ambito dell'Hackathon e che il trattamento avvenga unicamente per le finalità dell'Hackathon, la promozione e lo sviluppo dei prodotti e servizi dell'Hackathon, la realizzazione di campagne di informazione personalizzate e il marketing diretto, anche via email.

8.3 Il partecipante autorizza gli Organizzatori a scattare fotografie e realizzare riprese video durante l'Hackathon, nonché a utilizzare la propria immagine o video, cognome, nome e breve descrizione del progetto condotto dal partecipante o dal suo team, per pubblicazioni non commerciali o per uso interno ed esterno nell'ambito dell'Hackathon.

8.4 L'utilizzo sopra menzionato include la raccolta, l'archiviazione, la conservazione, la riproduzione illimitata, la pubblicazione e la distribuzione su media stampati, elettronici e digitali, inclusi, a titolo esemplificativo, materiali pubblicitari e brochure, programmi video e audio, sito web, social media e comunicazioni online a livello mondiale, per una durata di 25 anni a decorrere dalla data di registrazione all'Hackathon.

Articolo 9 – Giurisdizione e Legge Applicabile

9.1 I presenti Termini Generali sono regolati e interpretati in conformità alla legge della Repubblica Italiana.

9.2 Qualsiasi controversia derivante dall'interpretazione, dall'esecuzione o dalla risoluzione dei presenti Termini Generali sarà deferita esclusivamente alla giurisdizione dei Tribunali italiani competenti per territorio.

Articolo 10 – Contatti

10.1 Email: [info@dihvicenza.it]

10.2 Referente: Matteo Pisanu

10.4 Indirizzo: DIH Vicenza, c/o Confartigianato Imprese Vicenza, Via Enrico Fermi 134, Vicenza

Interreg
CENTRAL EUROPE



Co-funded by
the European Union

EnCLOD

EnCLOD

Enhancing governance Capacities of Local
authorities using Open Data

www.interreg-central.eu/projects/enclod/